luxwerk

x.well WL Wandleuchte - Leuchtenausschreibungstext

Leuchtenname: x.well WL Wandleuchte

Artikelnummer: 808711 Serienbeschreibung:

Technischer Ausschreibungstext:

Die x.well W Wandleuchte mit direkter und indirekter Lichtverteilung. Flaches, gebogenes Gehäuse, matt gepulvert, wird durch ein passendes Wandgehäuse ergänzt, welches die integrierte Betriebstechnik aufnimmt.

Gehäuse: Flaches, gebogenes Leuchtengehäuse aus

pulverbeschichtetem Material.

Wandgehäuse: Integriert zur Aufnahme der Betriebstechnik.

Abdeckscheiben: Klar für den indirekten Lichtanteil. Opal für den direkten

Lichtanteil.

Kunststoffblenden: Im oberen und unteren Bereich integriert, um eine Frontaufhellung zu erzeugen.

Lichtverteilung: Direkt/indirekt breitstreuend.

LED-Technologie: Bestückung mit hocheffizienten High-Brightness-LED-Platinen.

Variante und technische Daten wie folgt:

Merkmale:

- Kreisabschnittsform
- Wandleuchte I FD
- Opale Scheibe für Direktanteil
- Klare Abdeckung für Indirektanteil
- Betriebselektronik integriert
- Flimmerfreies Licht

Auf Anfrage ohne zusätzliche Kosten:

- Lichtfarben 2700K oder 4000K

Gewicht (kg): 1,4

Farbe: Weiß RAL 9003, glatt matt

Lichtfarbe / Lichttemperatur (K): 3000

Schutzart (-): IP20

Schutzklasse (-): |

Durchmesser (mm): -

Abmessungen (mm): Breite: 90mm; Höhe: 76mm; Länge: 600mm

Einbautiefe (mm): -

Pendellänge (mm): -

Deckenausschnitt (mm): -

Effizienz (lm/W): 113,04 lm/W

Farbwiedergabeindex Ra (-): >80

Lichtaustrittswinkel (Grad): 120

luxwerk

x.well WL Wandleuchte - Leuchtenausschreibungstext

Gesamtlichtstrom (lm): 5200

Gesamtlichtstrom direkt / indirekt (lm): 780 / 4420

Lichtstromerhalt (%): L80>70.000h

Systemleistung (W): 46

Systemleistung direkt / indirekt (W): 7 / 39

Betriebsgerät: schaltbar

Betriebsgerätbeschreibung: nicht dimmbar / schaltbar

Einheitliche Blendungsbewertung (URG): <19

Lichtverteilung direkt / indirekt (%): 15 / 85

Produktvariantenbeschreibung: -

Hersteller: luxwerk - manufaktur für lichttechnik GmbH

Artikelnummer: 808711